

13 Aufgabe 3 (Beach-Ball über Kreuz)

Allgemeine Angaben

Ziel: Geschicklichkeit mit differenziertem Zuspiel

Zeit 3 Minuten

Feldgrösse 9 x 14 m

Material
6 Beach-Ball-Schläger, 1 Beach-Ball, 6 Malstäbe, 1 Timer,

2 Handzählapparate, 1 Pfeife, Markierungsmaterial

Spielablauf

- 1 = A startet und spielt den Ball zu C
- 2 = A läuft um den Malstab I auf die Position von C
- 3 = E läuft um den Malstab III auf die Position von (hinter) B
- 4 = F läuft um den Malstab VI auf die Position von A
- 5 = C spielt den Ball zu B
- 6 = C läuft um die Malstäbe II und III auf die Position von B
- 7 = B spielt den Ball zu D
- 8 = B läuft um den Malstab IV auf die Position von D
- 9 = D spielt den Ball zu Position A (nun Spieler F)
- 10 = D läuft um die Malstäbe V und VI auf die Position von A

Zusatzangaben

- als Schlag gilt, wenn der Ball mit dem Beach-Ball-Schläger berührt wurde.
- Pro Zone ist nur 1 Schlag pro Durchgang erlaubt.
- Bei einem ungenauen Zuspiel ausserhalb der vorgesehenen Zone ist es frei, wer den Ball holt (z.B.: B oder E). Es besteht keine Vorschrift über den Ballrücktransport in die Zone.
- die Reihenfolge der Spieler muss beim ungenauen Zuspiel nicht zwingend eingehalten werden.
- wer geschlagen hat, muss laufen.
- den Ball vom Boden aufheben und weiterspielen ist erlaubt.
- wird der Ball gefangen anstatt direkt geschlagen, muss der Ball vor dem Schlag einmal geprellt werden, damit der Schlag zählt.
- wird der Ball von Hand zugeworfen, muss zuerst eine Bodenberührung des Balles erfolgen, damit der nachfolgende Schlag zählt.
- Hand in Handübergabe ist kein gefangener Ball.

Wertung

pro geschlagener Ball	1 Punkt	gültig ist jeder geschlagene Ball mit dem Schläger
-----------------------	---------	--

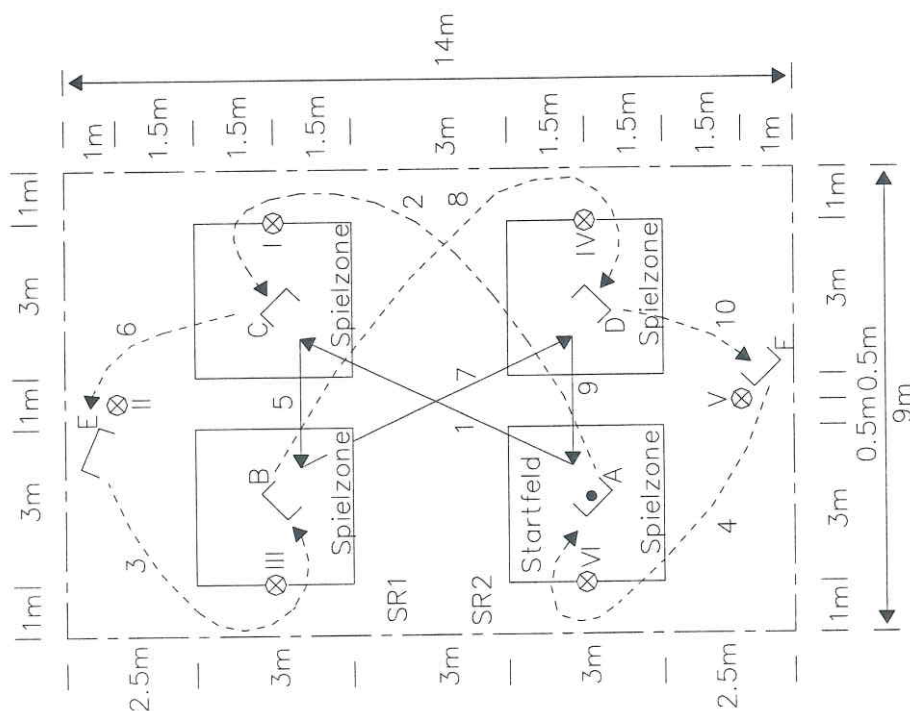
Ungültiger Schlag

- wenn der Ball gefangen und ohne Bodenberührung weitergespielt wird
- beim Doppelschlag des gleichen Spielers
- wenn der Ball von Hand zugeworfen und ohne Bodenberührung weitergespielt wird
- wenn der Ball vom Boden aufspringt und direkt weiter gespielt wird
- wenn der Spieler die Zonenlinie beim Schlag übertritt

Einen Punkt Abzug gibt es

- beim Nicht-/Falschumlaufen des Malstabes
- beim Berühren eines Malstabes (inkl. Kleidung)
- fehlerhaftem Übungsablauf

Fachtest Allround Aufgabe 3



Legende

- Spieler ohne Ball — Zonenlinien
● Spieler mit Ball — Spielfeldlinien
◀ --- Laufweg ⊗ Malstab
▶ — Ballweg