

11 Aufgabe 1 (Rugby)

Allgemeine Angaben

Ziel	Wurftechnik erlernen und verfeinern
Zeit	90 Sekunden
Feldgrösse	5 x 22 m
Material	1 Reif 80 cm, 1 STV-Rugbyball, 2 Malstäbe, 1 Timer, 2 Handzählapparate, 1 Pfeife, Markierungsmaterial

Spielablauf

- 1 = A wirft den Rugbyball durch den Reif zu B
- 2 = B fängt den Rugbyball und wirft diesen zurück durch den Reif zu A
- 3 = A fängt den Rugbyball und läuft in Richtung Abwurflinie 3
- 4 = A wirft den Rugbyball aus Zone F zu C
- 5 = B läuft nach dem Wurf ebenfalls in Zone F
- 6 = B fängt den Rugbyball in Zone F, welcher von C zurückgeworfen wird
- 7 = A läuft nach dem Wurf um den Malstab zur ersten Position von B
- 8 = B läuft nun zu Abwurflinie 2
- 9 = B wirft den Rugbyball durch den Reif zu A
- 10 = C wirft und fängt den Rugbyball von und zu A und B immer aus der Zone H
- 11 = D befindet sich in der Haltezone und hält den Reifen hoch, damit A und B durchspielen können. Der Reifenhalter ist Statist zum Ball! Er darf weder mit dem Fuss noch mit der Hand den Rugbyball berühren. Die Art wie der Reifen gehalten und bewegt wird, ist frei.

Gruppeneinteilung

- nach Ablauf des Durchganges wird A zu D (Reifen-Halter) und B zu C (Fänger-Werfer)
- der erste Fänger-Werfer und der erste Reifen-Halter pro Gruppe müssen zuletzt laufen!

Läufer	Reifen-Halter	Fänger-Werfer
1 + 2 (A+B)	7 (D)	8 (C)
3 + 4	1	2
5 + 6	3	4
7 + 8	5	6

Wertung

- Jeder Fangball 1 Punkt
- hat der Ball beim Schlusspfeiff die Hand bereits verlassen, zählt der folgende Fangball

Fangbälle werden nicht gewertet:

- wenn der Rugbyball nicht durch den Reif fliegt
- wenn die Linien von Zone H beim Fangen und Werfen übertreten werden
- wenn eine Abwurflinie beim Fangen und Werfen betreten oder übertreten wird
- wenn die Linien von Zone F beim Fangen und Werfen übertreten werden

Einen Punkt Abzug gibt es:

- beim Nicht-/Falschumlaufen des Malstabes
- beim Berühren eines Malstabes (inkl. Kleidung)
- bei fehlerhaftem Übungsablauf
- wenn der Reifenhalter die Zonenlinien übertritt, ab dem Moment, wo der Rugbyball die Hand des Werfers verlässt und bis dieser den Reif durchquert hat

